HOME ARCADE™

MODE D'EMPLOI

LES TORTUES/TURPIN MD

Cassette N°1, 30

Enfin un jeu auquel même vos enfants pourront jouer ! C'est l'histoire de MÈRE TORTUE et de ses petits – Vous croyiez que les tortues étaient lentes ? Pas celle-ci. Grâce à vous, elle va devenir extrêmement agile.

Elle a perdu tous ses bébés, et vous devez l'aider à les retrouver. Elle les a laissés seulement une minute et regardez dans quelle mauvaise passe ils se sont mis ! Mais ils sont si mignons, comment les gronder, d'autant plus que vous allez vous amuser en les cherchant.

Ce n'est pas si facile qu'il y paraît . . . Connaissez-vous les Bombes Tortues et les Camions Blindés qui les pourchassent ?

LE JEU

Tard une nuit, Mère Tortue entend un S.O.S. "A l'aide" crient les petites voix. Ce sont les Bébés Tortue qui se sont perdus et cachés à l'intérieur d'un immeuble de plusieurs étages.

Mère Tortue court à leur aide, et à partir du premier étage, elle cherche éperduement ses petits ; mais elle ne sait pas dans quel coin ils sont cachés.

Le Camion Blindé de garde du premier étage est aussitôt alerté, et il accourt. Vous devez aider Mère Tortue à éviter le Camion et à chercher ses Bébés – mais ouvrez grand vos yeux car deux autres Camions attendent que vous les dérangiez pour essayer de vous écraser. Lorsqu'il y

a danger, la Mère Tortue peut lancer une Bombe Tortue (14 par étage). Après chaque Bombe, elle doit faire une pause. Aux étages 1, 2 et 3 pendant une seconde, aux étages 4, 5 et 6 pendant 2 secondes, au 7ème 3 secondes et au 8ème 4 secondes, avant l'envoi d'une nouvelle bombe. On voit le niveau d'énergie baisser après chaque Bombe, aussi, ne laissez pas ces Camions s'approcher de trop près.

Ces Bombes vont paralyser les Camions pendant 8 secondes si elles les touchent. Cela vous donne du temps en plus pour trouver les 6 Bébés à chaque niveau. Une fois retrouvés les Bébés sont très heureux, sautent sur le dos de leur Mère, et elle les prend avec elle.

Ecoutez les joyeux sons qu'ils émettent ! A chaque fois qu'elle en retrouve un, elle clignote. Quand tous les 6 sont retrouvés, la porte de l'ascenseur (coin droit en haut) s'ouvrira, et Mère Tortue pourra y pénétrer et accéder à l'étage supérieur.

Attention, maintenant, car les autres étages ont d'autres dispositifs, et à partir du 2ème, ce sont deux Camions Blindés et deux autres en attente, qui essaieront de faire redescendre Mère Tortue.

Elle n'a que quatre vies, mais elle a 48 Bébés à retrouver dans les différents étages. C'est une véritable épreuve, mais avec un peu de pratique, vous pourrez devenir expert pour localiser les Bébés, marquer des points, et en même temps éviter les Camions.

Si Mère Tortue parvient au dernier étage, c'est que vous êtes un véritable professionnel, et vous pourrez être fier lorsque toute la famille Tortue sera sortie de l'immeuble.

POUR JOUER

1. Lire le mode d'emploi avant de commencer à jouer.
2. Vérifier que le voyant rouge est éteint avant d'introduire la cassette dans la console, afin d'éviter toute détérioration de la cassette ou de la console.
3. Placer les fiches plastiques sur chaque poignée (fig. 1 et 2)

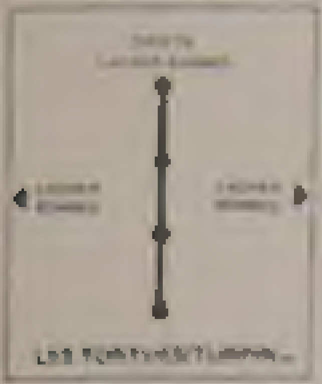

FIG. 1A

FIG. 1B

FICHES PLASTIQUES

FIG. 2
MISE EN PLACE DES FICHES

4. La tête face à vous, introduire la cassette de jeu dans son logement sur la console.
5. Appuyer sur MARCHE. Le voyant rouge s'allume.
6. Appuyer sur REMISE A ZERO, et la Fig. 3 apparaîtra sur l'écran.

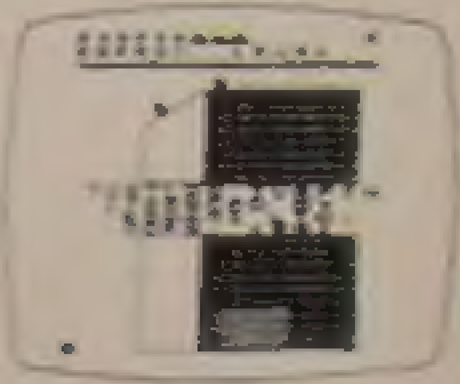

FIG. 3
NIVEAU DE MEMOIRE

7. Appuyer sur DEPART ...

8. Après quelques instants, en cas de non-utilisation des commandes, les couleurs changent et une démonstration se met automatiquement en route ; toutefois, il n'y a pas de Camion au premier étage, afin que la démonstration puisse continuer.

   L'exemple n'est pas très complexe, et ne vous inquiétez pas si les Tortues et les Camions se comportent d'une curieuse façon !

   Ce jeu se joue seul, en utilisant seulement la poignée droite.

DEMONSTRATION

Nous avons prévu une démonstration pour vous familiariser à l'action. Il suffit de presser le bouton SELECTION. L'action commencera immédiatement et vous montrera comment jouer.

UTILISATION DES POIGNEES

Appuyer sur le disque ou déplacer la manette dans le sens où vous souhaitez déplacer Mère Tortue. Pour poser une Bombe, appuyez sur LACHER BOMBES sur la poignée droite ou sur les gachettes latérales.

GEL DU JEU

Dring . . . Oh non ! Le téléphone sonne juste au beau milieu du jeu. Ne vous tracassez pas. Appuyez tout

simplement sur GEL (poignée gauche) et le jeu s'arrête instantanément. Il vous attend. Lorsque vous serez de nouveau prêt, appuyez sur DEGEL, l'action et le son reprendront là où vous vous étiez arrêté.

Si nécessaire, vous pouvez réduire le volume sonore de votre T.V., mais n'oubliez pas de la rétablir.

SCORE

L'ordinateur affiche votre score et retient le plus élevé pour que vous ou vos amis essayiez de le battre. Pour le maintenir sur l'écran, appuyez sur DEPART au jeu suivant. Si vous appuyez sur REMISE A ZERO, tous les scores s'effaceront.

Comment marquer des points ?

- chaque Bébé Tortue .... 20 points
- sortie Niveau 1 .... 200 points
- sortie Niveau 2 .... 300 points
- sortie Niveau 3 .... 400 points
- sortie Niveau 4 .... 500 points
- sortie Niveau 5 .... 600 points
- sortie Niveau 6 .... 700 points
- sortie Niveau 7 .... 800 points
- sortie Niveau 8 .... 900 points

Si vous avez pu accéder à tous les niveaux et n'avez pas encore utilisé les quatre vies de Mère Tortue, vous marquerez d'autres points :

– il vous reste 4 Mères Tortues .... 2000 points
– il vous en reste 3 .... 1500 points
– il vous en reste 2 .... 1000 points
– il vous en reste 1 .... 500 points

CONSEILS POUR FAIRE GAGNER MERE TORTUE

Si elle place une Bombe juste avant d'être écrasée par le Camion, elle a une chance de s'en sortir.

L'entrée et les coins sont les meilleurs endroits pour placer les Bombes.

Comptez combien de Bébés la Mère porte sur son dos. Six? Ne cherchez plus, prenez l'ascenseur.

Imprimé à Hong Kong